

# ?????????? ??????????? KUMA

Для установки дополнительного хранилища или других компонентов необходимо подготовить машину установив на нее поддерживаемую ОС и создав разделы в системе аналогично [разделу «Подготовка»](#) этой книги, а также другие компоненты KUMA должны быть доступны по сети от этой машины.

Действия необходимо выполнять из машины откуда происходит(ла) централизованное разворачивание системы.

Для актуальных версий (с 3.2) с помощью expand.inventory:

Перейдите в папку установки `kuma-ansible-installer`

```
cp expand.inventory.yml.template expand.inventory.yml
```

Отредактируйте файл `expand.inventory.yml`, пример установки хранилища на `kuma-additional-storage-1.example.com` ниже:

```
kuma:
  vars:
    ansible_connection: ssh
    ansible_user: root
  children:
    kuma_collector:
    kuma_correlator:
    kuma_storage:
    hosts:
      kuma-additional-storage-1.example.com:
```

Запустите начало установки, следующей командой:

```
PYTHONPATH="$(pwd)/ansible/site-packages:${PYTHONPATH}" python3 ./ansible/bin/ansible-playbook
-i expand.inventory.yml expand.inventory.playbook.yml
```

Для KUMA от 3.x:

```
PYTHONPATH="$(pwd)/ansible/site-packages:${PYTHONPATH}" python3 ./ansible/bin/ansible-playbook
-i expand.inventory.yml expand.playbook.yml
```

или

```
./expand.sh expand.inventory.yml
```

Для старых версий:

- Для установки отдельного хранилища (вне кластера ClickHouse) заполните данными о новой машине файл `additional-storage-cluster.inventory.yml.template` из инвентаря (его можно взять [отсюда](#)) из папки установки, поменяйте в скрипте установки `install.sh` плейбук (последняя строка) с `install.playbook.yml` на `additional-storage-cluster.playbook.yml`, затем запустите установку.
- Для установки хранилища входящий в состав кластера ClickHouse) дополните данными о новой машине файл инвентаря `distributed.inventory.yml` (который ранее использовался для разворачивания системы) из папки установки.

В случае добавления нового сервера с репликой копирование данных начнется с текущего времени

---

Revision #9

Created 2023-08-11 10:03:48 UTC by Boris RZR

Updated 2026-03-11 07:46:40 UTC by lerat