

???????? ? ???????????

Информация, приведенная на данной странице, является разработкой команды pre-sales и/или community KUMA и **НЕ** является официальной рекомендацией вендора.

Официальная документация по данному разделу приведена в Онлайн-справке на продукт: <https://support.kaspersky.com/help/XDR/1.4/ru-RU/270357.htm>

В SMP в плейбуках для описания триггеров, правил сегментации и агрегации, а также для фильтров в действиях плейбуков используется язык jq. В этой статье приведены выражения на языке jq, которые будут полезны при создании действий плейбуков.

Для тренировки в написании выражений на jq можно воспользоваться специальными платформами, например такой: https://www.devtoolsdaily.com/jq_playground/. Также, по опыту, LLM помощники хороши справляются с этой задачей.

В зависимости от выбранного типа действия в плейбуке потребуется задать выражение, которое извлечет из алерта/инцидента активы (пользователи и устройства), хэш, PID или путь к файлу, IP-адрес и наблюдаемые объекты любых типов. По этой причине вместо создания готовых плейбуков было принято решение опубликовать примеры таких выражений, которые могут быть использованы сразу в большом количестве плейбуков и покрывать множество кейсов.

Также от объекта над которым выполняются действия - Алерт, Инцидент, Выбранные объекты - зависит jq-запрос. Поэтому запросы ниже разделены на три соответствующие группы.

??????

В разделе приведены примеры фильтров для различных типов действий, выполняемых над Алертом.

??????

Ниже приведены примеры jq-выражений для извлечения активов. Выражение в общем смысле должно возвращать массив ID активов.

??????????

1. Имя устройства

```
[ alert.Assets[] | select(.Name == "TEST") | .ID]
```

2. Тип актива - устройство (host)

```
[ alert.Assets[] | select(.Type == "host") | .ID]
```

3. Тип актива - устройство (host) и имеет признаки атакующего (IsAttacker)

```
[ alert.Assets[] | select(.Type == "host" and .IsAttacker) | .ID]
```

Тип актива - устройство (host) и имеет признаки жертвы (IsVictim)

```
[ alert.Assets[] | select(.Type == "host" and .IsVictim) | .ID]
```

Признак "атакующего" и признак "жертвы" настраиваются в правиле корреляции путем обогащения поля AttackerHostID и VictimHostID соответственно. В данные поля могут быть записаны значения из Device/Source/DestinationAssetID.

??????????????

Имя пользователя

```
[ alert.Assets[] | select(.Name == "Alice") | .ID]
```

Тип актива - пользователь (user)

```
[ alert.Assets[] | select(.Type == "user") | .ID]
```

Тип актива - пользователь (user) и имеет признаки атакующего (IsAttacker)

```
[ alert.Assets[] | select(.Type == "user" and .IsAttacker) | .ID]
```

Тип актива - пользователь и имеет признаки жертвы (IsVictim)

```
[ alert.Assets[] | select(.Type == "user" and .IsVictim) | .ID]
```

Признак "атакующего" и признак "жертвы" настраиваются в правиле корреляции путем обогащения поля AttackerUserID и VictimUserID соответственно. В данные поля могут быть записаны значения из Source/DestinationAccountID.

???????????? ???? ????

Ниже приведены примеры jq-выражений для извлечения наблюдаемых объектов. Выражение в общем смысле должно возвращать массив значений наблюдаемых объектов.

1. Хэши

1.1 MD5

```
[ alert.observables[] | select(.Type == "md5") | .Value ]
```

1.2 SHA256

```
[ alert.observables[] | select(.Type == "sha256") | .Value ]
```

2. IP-адреса

```
[ alert.observables[] | select(.Type == "ip") | .Value ]
```

3. URL

```
[ alert.observables[] | select(.Type == "url") | .Value ]
```

4. Все объекты (например, для действия по обогащению)

```
[ alert.observables[] | .Value ]
```

???????????? ?? ????????

Для действий также может быть полезна информация из событий, например, путь к файлу.

```
[ alert.OriginalEvents[] | .BaseEvents[] | select(.DeviceEventClassID == "4688") |  
.DestinationProcessName ]
```

????????????

В разделе приведены примеры фильтров для различных типов действий, выполняемых над Инцидентом.

???????

Ниже приведены примеры jq-выражений для извлечения активов. Выражение в общем смысле должно возвращать массив ID активов.

??????????

1. Имя устройства

```
[ incident.Alerts[] | .Assets[] | select(.Name == "TEST") | .ID]
```

2. Тип актива - устройство (host)

```
[ incident.Alerts[] | .Assets[] | select(.Type == "host") | .ID]
```

3. Тип актива - устройство (host) и имеет признаки атакующего (IsAttacker)

```
[ incident.Alerts[] | .Assets[] | select(.Type == "host" and .IsAttacker) | .ID]
```

Тип актива - устройство (host) и имеет признаки жертвы (IsVictim)

```
[ incident.Alerts[] | .Assets[] | select(.Type == "host" and .IsVictim) | .ID]
```

Признак "атакующего" и признак "жертвы" настраиваются в правиле корреляции путем обогащения поля AttackerHostID и VictimHostID соответственно. В данные поля могут быть записаны значения из Device/Source/DestinationAssetID.

??????????

Имя пользователя

```
[ incident.Alerts[] | .Assets[] | select(.Name == "Alice") | .ID]
```

Тип актива - пользователь (user)

```
[ incident.Alerts[] | .Assets[] | select(.Type == "user") | .ID]
```

Тип актива - пользователь (user) и имеет признаки атакующего (IsAttacker)

```
[ incident.Alerts[] | .Assets[] | select(.Type == "user" and .IsAttacker) | .ID]
```

Тип актива - пользователь и имеет признаки жертвы (IsVictim)

```
[ incident.Alerts[] | .Assets[] | select(.Type == "user" and .IsVictim) | .ID]
```

Признак "атакующего" и признак "жертвы" настраиваются в правиле корреляции путем обогащения поля AttackerUserID и VictimUserID соответственно. В данные поля

этом будет одинаков независимо от места применения плейбука.

Выбор объектов для запуска плейбуков

Выбор объектов для запуска доступен при ручном запуске плейбука. Для этого надо поставить галочку у соответствующей настройки перед запуском плейбука.

Выбрать плейбук

| Название ↑↓ | Режим работы |
|--|----------------|
| <input type="radio"/> Close R116 | Автоматический |
| <input type="radio"/> [KL] P001 "Creation of executable files by office ap... >> | Ручной |
| <input type="radio"/> [KL] P003 "Suspicious child process from wmiprvse... >> | Ручной |
| <input checked="" type="radio"/> test | Обучение |

Всего 4

Выберите целевые объекты перед запуском плейбуков

Запустить

Отмена

Т.к. объекты перед запуском выбирают вручную, то тонкая дополнительная фильтрация лишена смысла. Ниже будут приведены примеры для для указания активов и наблюдаемых объектов, разделенных только по их типам.

??????

Ниже приведены примеры jq-выражений для извлечения активов. Выражение в общем смысле должно возвращать массив ID активов.

??????????

```
[ .input.assets[] | select(.Type=="host") | .ID ]
```

????????????

```
[ .input.assets[] | select(.Type=="user") | .ID ]
```

????????????? ????????

Ниже приведены примеры jq-выражений для извлечения наблюдаемых объектов. Выражение в общем смысле должно возвращать массив значений наблюдаемых объектов.

1. Хэши

1.1 MD5

```
[ .input.observables[] | select(.Type == "md5") | .Value ]
```

1.2 SHA256

```
[ .input.observables[] | select(.Type == "sha256") | .Value ]
```

2. IP-адреса

```
[ .input.observables[] | select(.Type == "ip") | .Value ]
```

3. URL

```
[ .input.observables[] | select(.Type == "url") | .Value ]
```

?????????????

Данная статья содержит базовый набор выражений, которые пригодятся при описании действий плейбуков. Если у вас есть замечания или предложения по содержанию статьи, а также собственные идеи для выражений - пишите в наш телеграм-канал (ссылка и инструкция на главной странице).

????????? ???????

Модель данных алерта - <https://support.kaspersky.com/help/XDR/1.4/ru-RU/269125.htm>

Модель данных инцидента - <https://support.kaspersky.com/help/XDR/1.4/ru-RU/269168.htm>

Revision #4

Created 2025-12-01 13:08:50 UTC by Koala

Updated 2025-12-04 11:03:16 UTC by Koala